

BS 600 F "Das neue "e" im Zweiten Bildungsweg
07. bis 10. Juli 2002

Neue Medien: Von der Theorie zum praktischen Einsatz Wo liegt der Mehrwert?

Ing.MMag.Dr.Andreas HOLZINGER
Institut für medizinische Informatik, Statistik und Dokumentation (IMI)
Universitätsklinikum Graz
andreas.holzinger@uni-graz.at

Montag, 8.Juli 2002, 8-12 Uhr, EDV-Saal der LBS Bad Gleichenberg

Vortragsinhalt:

Der Vortrag versucht eine Brücke zu schlagen von den theoretischen Konzepten, die hinter dem Begriff e-Learning stehen, zum tatsächlichen Einsatz in der Praxis. Dabei wird versucht, im Verlauf des Vortrages und der praktischen Demonstrationen folgende Fragen zu beantworten:

Was ist eigentlich neu an den „Neuen Medien“?

Wo liegt denn der Mehrwert der „Neuen Medien“?

Konkret:

Wo macht Online-Lernen Sinn?

Wo macht Offline-Lernen Sinn?

Welche Vorteile und Nachteile können sich für Lehrende und Lernende ergeben?

Wie wirkt sich der Aspekt der veränderten Lehrerrolle auf den Unterrichtserfolg aus?

Literatur:

Holzinger, Andreas (2002): Basiswissen Multimedia Band 1: Technik. Technologische Grundlagen multimedialer Informationssysteme. 2. überarbeitete und erweiterte Auflage). Würzburg: Vogel (320 Seiten, ISBN 3-8023-1914-1).

Holzinger, Andreas (2001): Basiswissen Multimedia Band 3: Design. Entwicklungstechnische Grundlagen multimedialer Informationssysteme. Würzburg: Vogel (240 Seiten, ISBN 3-8023-1858-0).

Holzinger, Andreas (2000): Basiswissen Multimedia Band 2: Lernen. Kognitive Grundlagen multimedialer Informationssysteme. Würzburg: Vogel (300 Seiten, ISBN 3-8023-1857-0).

Biografie:



Andreas Holzinger, verheiratet, zwei Kinder, geb. 1963 in Graz. Seit 20 Jahren im Bereich IT/Informatik an der Schnittstelle Mensch-Maschine tätig. Derzeit technischer Leiter des Virtual Medical Campus Graz. Österreichischer Experte in der Europäischen Union im Bereich Educational Multimedia Software (e-Learning). Holzinger forscht, arbeitet und lehrt derzeit in den Gebieten: multimediale Informationssysteme – Multimedia Content Management – Human-Computer Interaction (HCI) Usability & e-Learning